Flexbox 2

* Směr flexboxu
  + Uvnitř flexboxu existují dvě osy – hlavní zleva doprava, vedlejší seshora dolů
* Směr hlavní osy lze otočit
  + Flex-direction: standardně hodnota row, může být i row-reverse, column nebo column-reverse
* Proč používat vlastnost změny směru? Abychom ten kód obsahující nejdůležitější věc (například samotný obsah stránky) měli co nejblíže nahoře, aby ho vyhledávač co nejdříve našel), byť z nějakého důvodu je v kódu třeba víc dole
* + i pro zrakově postižené, kterým čte čtečka také kód a něco chceme upřednostnit
* Když změním směr, tak mohu také grow a shrink ovlivňovat (ovlivňuje právě ve směru hlavní osy)

Zarovnávání položek ve flexboxu ve směru hlavní osy

* **Např. Justify-content: center**
* Zarovnává položky flexboxu ve směru hlavní osy
* Možné hodnoty: flex-start, flex-end, center, space-between, space-aroung, space-evenly
* space-between, space-aroung, space-evenly = rozdělují nějakým způsobem pravidelně mezi prvky
* výchozí je flex-start (respektive start)
  + ve směru osy jsou na začátku osy X flex-end (na konec osy)
* center je uprostřed – položky v rámci flexboxu budou uprostřed, pokud mají prostor, kde se vycentrovat
* space-between
  + vezme volný prostor, který zbývá ve flexboxu a rozdělí jej mezi položky (pokud mám 5 položek, mám 4 mezery a volné místo se rozdělí tak, aby bylo mezi položkami
  + první položka na začátku flexboxu, poslední na konci flexboxu, ostatní veprostřed
  + hodí se například pro loga, která se uvádějí v patičce (například v rámci nějaké akce)
  + **je to užitečné pro hlavičku – na jedné straně logo, an druhé straně menu**
  + **uvnitř flexboxu dva prvky, my je rozestrčíme do stran**
  + **justify-content: space between**
  + funguje ve směru hlavní osy – můžeme proto osu otočit
* space-around
  + volné místo je pravidelné místo kolem položek, tj. i první a poslední položka mají kolem sebe volno
  + mezi položkami jsou pak jakoby dva díly, protože kolem každé z obou stran je volno
* space-evenly
  + volné místo se rozdělí tak, aby díly byly mezi položkami stejné
  + pravidelné rozestupy (všude je stejné místo)

Zarovnávání ve směru vedlejší osy

* vlastnost **align-items** (např. s hodnotou center)
* možné hodnoty: flex-start, flex-end, center, **stretch (výchozí**), baseline
* při flex-direction: row zarovnává ve vertikálním směru
* *výchozí chování flexboxu (pokud je jedna položka větší, ostatní se natáhnou tak, aby byly všechny stejně velké)*
* stretch říká – natáhni položka na stejnou výšku – zajišťuje automatické natahování ve směru vedlejší osy
* flex-start – zarovnej je k hornímu okraji flexboxu
* různě velké položky budou zarovnány k hornímu okraji
* flex-end zarovná ke spodnímu okraji
* flex-center zarovná ke středu sobě navzájem (nikoli na střed flexboxu)
* baseline zarovná na linku, na které leží text
* **popisek a formulářové pole – zarovnat na základě baseline!!!!**

Mám ve flexboxu tolik věcí, že už je není možné smrsknout (text už by se nevešel).

* Zalamování řádku ve flexboxu (wrap)
* Vlastnost flex-wrap (ve výchozím nastavení nowrap – nezalamovat)
* Možné hodnoty: nowrap, wrap, wrap-reverse
* Začne se chovat tak, jako kdyby každý řádek byl vlastní flexbox